

PŘEKLENOVACÍ OBDOBÍ

Předmět Informatika,

č. j. 171a/8/2023

k ŠVP č. j. 171/8/2023

platné od 1.9.2023/2024

Informatika – Překlenovací období – 5. ročník

DATA, INFORMACE A MODELOVÁNÍ

- popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji
- *p - popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji*

ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ

- rozpozná opakující se vzory, používá opakování
- *p - rozpozná opakující se vzory*

INFORMAČNÍ SYSTÉMY

- pro vymezený problém zaznamenává do existující tabulky nebo seznamu číselná i nečíselná data
- *p - pro vymezený problém, který opakovaně řešil, zaznamenává do existující tabulky nebo seznamu číselná i nečíselná data*

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE

- najde a spustí aplikaci
- *p - najde a spustí známou aplikaci*

Informatika – Překlenovací období – 6. ročník

DATA, INFORMACE A MODELOVÁNÍ

- uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout
- popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji
- *p - uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout*
- *p - popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji*

ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ

- sestavuje symbolické zápisy postupů
- rozpozná opakující se vzory, používá opakování
- *p - sestavuje symbolické zápisy postupů*
- *p - rozpozná opakující se vzory*

INFORMAČNÍ SYSTÉMY

- pro vymezený problém zaznamenává do existující tabulky nebo seznamu číselná i nečíselná data
- *p - pro vymezený problém, který opakovaně řešil, zaznamenává do existující tabulky nebo seznamu číselná i nečíselná data*

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE

- najde a spustí aplikaci
- *p - najde a spustí známou aplikaci*

Informatika – Překlenovací období – 7. ročník

DATA, INFORMACE A MODELOVÁNÍ

- uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout
- popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji
- vyčte informace z daného modelu
- *p - uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout*
- *p - popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji*

ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ

- sestavuje symbolické zápisy postupů
- popíše jednoduchý problém, navrhne a popíše jednotlivé kroky jeho řešení
- rozpozná opakující se vzory, používá opakování
- *p - sestavuje symbolické zápisy postupů*
- *p - rozpozná opakující se vzory*

INFORMAČNÍ SYSTÉMY

- pro vymezený problém zaznamenává a rozeznává do existující tabulky nebo seznamu číselná i nečíselná data
- *p - pro vymezený problém, který opakovaně řešil, zaznamenává a rozeznává do existující tabulky nebo seznamu číselná i nečíselná data*

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE

- najde a spustí aplikaci
- popíše bezpečnostní a jiná pravidla stanovená pro práci s digitálními technologiemi
- *p - najde a spustí známou aplikaci*
- *p - popíše bezpečnostní a jiná pravidla stanovená pro práci s digitálními technologiemi*

Informatika – Překlenovací období – 8. ročník

DATA, INFORMACE A MODELOVÁNÍ

- získá z dat informace
- popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji
- vyčte informace z daného modelu
- *p - uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout*
- *p - získá z dat informace se kterými má zkušenosti*

ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ

- popíše jednoduchý problém, navrhne a popíše jednotlivé kroky jeho řešení
- rozdělí problém na jednotlivě řešitelné části
- *p - rozpozná opakující se vzory, uvede příklad*

INFORMAČNÍ SYSTÉMY

- vymezí problém a určí, jak při jeho řešení využije evidenci dat; na základě doporučeného i vlastního návrhu sestaví tabulku pro evidenci dat
- *p - na základě doporučeného návrhu sestaví tabulku pro evidenci dat*

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE

- popíše, jak funguje počítač po stránce hardwaru i operačního systému
- poradí si s typickými závadami počítače
- popíše bezpečnostní a jiná pravidla stanovená pro práci s digitálními technologiemi
- *p - popíše bezpečnostní a jiná pravidla stanovená pro práci s digitálními technologiemi*
- *p - pracuje v online prostředí*

Informatika – Překlenovací období – 9. ročník

DATA, INFORMACE A MODELOVÁNÍ

- získá z dat informace
- popíše konkrétní situaci, určí, co k ní již ví, a znázorní ji
- zhodnotí, zda jsou v modelu všechna data potřebná k řešení problému; vyhledá chybu v modelu
- vyčte informace z daného modelu
- *p - uvede příklady dat, která ho obklopují a která mu mohou pomoci lépe se rozhodnout*
- *p - získá z dat informace se kterými má zkušenosti*

ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ

- popíše jednoduchý problém, navrhne a popíše jednotlivé kroky jeho řešení
- rozdělí problém na jednotlivě řešitelné části
- vybere z více možností vhodný algoritmus pro řešený problém a svůj výběr zdůvodní; upraví daný algoritmus pro jiné problémy
- *p - rozpozná opakující se vzory, uvede příklad*

INFORMAČNÍ SYSTÉMY

- vymezí problém a určí, jak při jeho řešení využije evidenci dat; na základě doporučeného i vlastního návrhu sestaví tabulku pro evidenci dat
- sám evidenci vyzkouší a následně zhodnotí její funkčnost, případně navrhne její úpravu
- *p - na základě doporučeného návrhu sestaví tabulku pro evidenci dat*

DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE

- popíše, jak funguje počítač po stránce hardwaru i operačního systému
- poradí si s typickými závadami počítače
- popíše bezpečnostní a jiná pravidla stanovená pro práci s digitálními technologiemi
- vybírá nejvhodnější způsob připojení digitálních zařízení do počítačové sítě; uvede příklady sítí a popíše jejich charakteristické znaky
- *p - popíše bezpečnostní a jiná pravidla stanovená pro práci s digitálními technologiemi*
- *p - pracuje v online prostředí*